

Instrukcja gry Molus Gems



Liczba graczy: 2-6, zalecana 4

Czas gry: 5-15 minut

Wiek graczy: 4+

Zawartość opakowania:

- ✓ 25 kamieni
 - ✓ po 6 kamieni w 4 kolorach
 - ✓ 1 kamień bezbarwny "Diament"
- ✓ 18 kart z symbolami
- ✓ 1 instrukcja gry



Podstawowy tryb rozgrywki

Rozpoczęcie rozgrywki:

1. Każdy z graczy losuje 2 karty i wybiera jedną (karty są tajne - nie pokazujemy ich przeciwnikom!).
2. Karty, które nie zostały wylosowane oraz karty, które zostały odrzucone odkłada się na bok (rewersiem do góry).
3. Na środku stołu (pola gry) umieszcza się bezbarwny kamień. Pozostałe kamienie tworzą ogólnodostępną pulę, którą umieszcza się obok pola gry.
4. Gracz rozpoczynający zostaje wybrany losowo lub jest nim gracz na lewo od osoby, która rozpoczęła poprzednią rozgrywkę.

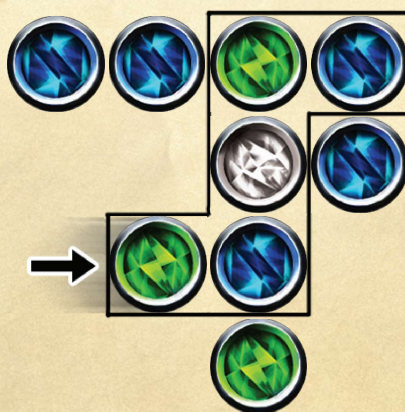
Cel rozgrywki:

Celem każdego gracza jest stworzenie na stole swojego symbolu - kształtu określonego przez wylosowaną kartę (rys1).

- ▶ Przy tworzeniu symbolu można wykorzystać (w dowolnych proporcjach) tylko kamienie w dwóch kolorach określonych przez kartę.
- ▶ Symbol musi zawierać w sobie (w dowolnym miejscu) bezbarwny kamień, który zastępuje każdy kolor (rys.2).



rys.1 - karta gry z symbolem i kolorami dla tego symbolu



rys.2 - ruch: dodawanie kamienia, możliwe prawidłowe ułożenie symbolu z karty



rys.3 - ruch: zamiana sąsiadujących kamieni

Przebieg rozgrywki:

- ▶ Gracze rozgrywają swoje kolejki zgodnie z ruchem wskazówek zegara (począwszy od gracza rozpoczynającego).
- ▶ Każdy gracz w swojej kolejce może wykonać tylko jeden z dozwolonych ruchów:
 - Dołożenie kolejnego kamienia na stół. Dołożony kamień musi sąsiadować z innym kamieniem na stole w pionie lub poziomie (rys.2) – byle nie po skosie!
 - Zamiana miejscami 2 sąsiadujących ze sobą kamieni (również bezbarwnego). Nie można "odkręcić" kamieni, które obrócił gracz w poprzedniej turze (rys.3).

Warunek zakończenia gry:

- ▶ Zakończenie gry następuje, gdy dowolny gracz osiągnie cel – ułoży swój symbol.
- ▶ Zwycięstwo można ogłosić tylko w swojej turze. Jeśli inny gracz przypadkowo ułoży Twój symbol, z ogłoszeniem zwycięstwa musisz poczekać do swojej tury.
- ▶ Jeśli skończą się kolorowe kamienie w puli, każdemu graczowi zostaje jedna tura. Jeśli nadal nie ma zwycięzcy, ogłoszony zostaje remis.
- ▶ Po zakończeniu gry należy rozpocząć rozgrywkę od nowa (patrz punkt Rozpoczęcie rozgrywki).

Alternatywne tryby rozgrywki

Tryb Eliminacji:

Każdy gracz losuje kartę i kładzie ją na stole tak, aby wszyscy gracze widzieli symbol. Celem graczy jest ułożenie symboli z kart przeciwników. Gracz, którego symbol został ułożony, jest eliminowany z gry. Wygrywa ostatni gracz, który pozostał w grze.

Dodatkowe modyfikacje trybów rozgrywki

(można łączyć ze sobą wiele na raz):

Dla początkujących:

Do wybranego trybu rozgrywki dochodzi nowy ruch. Możliwa jest zamiana dowolnego kolorowego kamienia z planszy na kamień z puli. Nie można zamieniać kamienia bezbarwnego oraz kamienia zamienionego przez poprzedniego gracza.

W otwarte karty:

Każdy z graczy losuje kartę i kładzie ją na stole tak, aby wszyscy gracze widzieli symbol. Przebieg rozgrywki toczy się zgodnie z wybranym trybem rozgrywki.

Wiele kart:

Każdy gracz losuje 2 lub 3 karty. Wszystkie wylosowane karty służą do prowadzenia rozgrywki. Wszyscy gracze losują taką samą ilość kart. Przebieg rozgrywki toczy się zgodnie z wybranym trybem rozgrywki.



Instrukcja on-line

Pod tym adresem dostępna jest aktualna wersja instrukcji do gry.

Zeskanuj kod czytnikiem kodów QR w smartfonie lub przejdź pod adres:

<http://www.honetigames.com/molusgemscardgame>



Ostrzeżenie!

Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat! Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami!

